



INSTITUT TEKNOLOGI DEL
Fakultas FITE
Program Studi Diploma III Teknologi Informasi

RENCANA TUGAS MAHASISWA

MATA KULIAH	Pengembangan Situs Web II				
KODE	1131204	Kredit	3	SEMESTER	2
DOSEN PENGAMPU	TNT				
BENTUK TUGAS		WAKTU Pengerjaan Tugas			
Projek Pengembangan Aplikasi Berbasis Web		3 minggu			
JUDUL TUGAS					
Pengembangan Situs Web Dinamis sesuai dengan studi kasus yang diberikan.					
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
[C3] Membangun sebuah aplikasi berbasis web yang terdiri dari proses CRUD data master dan proses transaksi secara berkelompok.					
DESKRIPSI TUGAS					
Mahasiswa secara berkelompok (3-4 orang) mengerjakan sebuah studi kasus yang akan diberikan. Studi kasus yang diberikan akan memiliki sekitar 6 fitur yang harus diimplementasikan. Dalam pengerjaan projek mahasiswa harus berkerjasama untuk mencari solusi untuk kasus yang diberikan.					
METODE Pengerjaan Tugas					
Pengerjaan mulai dari tahap analisis, desain, implementasi, dan pengujian dari aplikasi yang akan dibangun. Setiap mahasiswa harus bertanggungjawab untuk setiap proses pengerjaan pengembangan situs web tersebut.					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
a. Obyek Garapan: Case Study berbentuk fitur-fitur aplikasi					
b. Bentuk Luaran:					
1. Aplikasi					
2. Dokumen teknis: hasil analisis, desain, dan implementasi.					
3. Weekly Progress					
INDIKATOR, KRETERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
• Penilaian akan dilakukan secara kelompok dan individual.					
• Penilaian individual akan dilakukan dengan cara menguji masing-masing mahasiswa untuk menjelaskan cara kerja fitur yang sudah diimplementasikan, sedangkan penilaian kelompok akan menilai cara presentasi (10%), tampilan aplikasi (User Interface) (15%), fitur yang dikerjakan (45%), dokumentasi(15%), dan administrasi weekly progress (15%).					
JADWAL PELAKSANAAN					
Week 9-10 : Desain ER-D Week 10 : Desain UI Week 11 : Implementasi UI Week 12-15 : Implementasi Main Function Week 16 : Penilaian		Minggu ke 9- Minggu ke-16			
LAIN-LAIN					
Agenda presentasi yang menjadi penilaian sbb:					

No.	Agenda	PIC	Durasi	
1	Presentasi & demo	Mahasiswa	10 menit	
2	Tanya-jawab	Dosen Pengampuh	20 menit	
			30 menit	
DAFTAR RUJUKAN: Semua materi kuliah				

Pengertian 1 sks dalam BENTUK PEMBELAJARAN				Jam
a	Kuliah, Responsi, Tutorial			
	Tatap Muka	Penugasan Terstruktur	Belajar Mandiri	
	50 menit/minggu/semester	60 menit/minggu/semester	60 menit/minggu/semester	2,83
b	Seminar atau bentuk pembelajaran lain yang sejenis			
	Tatap muka		Belajar mandiri	
	100 menit/minggu/semester		70 menit/minggu/semester	2,83
c	Praktikum, praktik studio, praktik bengkel, praktik lapangan, penelitian, pengabdian kepada masyarakat, dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara			
	170 menit/minggu/semester			2,83

No.	Metode Pembelajaran Mahasiswa	Kode
1.	Small Group Discussion	SGD
2.	Role-Play & Simulation	RPS
3.	Discovery Learning	DL
4.	Self-Directed Learning	SDL
5.	Cooperative Learning	CoL
6.	Collaborative Learning	CbL
7.	Contextual Learning	CtL
8.	Project Based Learning	PjBL
9.	Problem Based Learning & Inquiry	PBL
10.	Atau metode pembelajaran lain, yang dapat secara efektif memfasilitasi pemenuhan capaian pembelajaran lulusan.	